

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуально-познавательной игры «Per Aspera Ad Astra (Через тернии к звездам)», посвященной 55-летию со дня первого полёта человека в космос среди школ г. Оренбурга и Оренбургской области

1. Общие положения

1.1 Настоящий документ определяет цели, задачи, порядок организации и проведения интеллектуально-познавательной игры «Per Aspera Ad Astra».

1.2 Игра «Per Aspera Ad Astra», посвященная 55-летию со дня первого полёта человека в космос (далее Игра) является интеллектуальным мероприятием в области развития устной речи на иностранном языке.

1.3 Организатором Игры выступают ГБУ «Региональный центр развития образования в Оренбургской области» и ФГКОУ «Оренбургское президентское кадетское училище».

1.4 Конкурс проводится в рамках работы сетевого сообщества создания иноязычной языковой среды и ориентирован на обучающихся общеобразовательных организаций города и области, изучающих английский язык в качестве первого иностранного языка.

1.5 В Игре могут принимать участие команды, включающие не более 5 обучающихся 7-8 классов общеобразовательных организаций города и области.

Цель и задачи Игры:

Цель игры: выявление интеллектуального потенциала учащихся, раскрытие и реализация способностей учащихся к самообразованию.

Задачи:

- 1) способствовать развитию интереса и мотивации обучающихся к изучению иностранного языка;
- 2) привить интерес и углубить знания обучающихся о развитии науки в области космических исследований;
- 3) развивать творческий потенциал учащихся;
- 4) развивать навык публичного выступления;
- 5) развивать у обучающихся навык работы в команде;
- 6) пропагандировать использование интеллектуальных игр в процессе обучения иностранному языку.

Порядок проведения Конкурса:

- 1) Игра проводится очно в три этапа:

1 этап:

Просмотр обучающего фильма в планетарии ОПКУ (с последующим выполнением заданий по нему).

2 этап:

Конкурс монологических высказываний (домашнее задание):

Представление результатов домашнего задания: монолог-презентация на тему «Воображаемая планета солнечной системы». *(Приветствуется наличие рисунка-плаката или макета, демонстрирующего планету, НЕ презентация Powerpoint!).* 1-2 участника от каждой команды представляют результаты выполнения данного задания; время представления – 2 минуты.

3 этап:

Интеллектуально-познавательная викторина «Per Aspera Ad Astra» на знание истории космонавтики, значимых этапов освоения космоса, солнечной системы:

- ✓ 8 планет солнечной системы, их спутники и др. космические тела;
- ✓ интересные факты о космосе;
- ✓ биография Ю. А. Гагарина, первого человека в космосе;
- ✓ основные вехи в истории освоения космоса;
- ✓ фразеологические обороты на английском языке, содержащие слова, связанные с космосом (луна, звезда, космос, планета и др.)

2) Рекомендуемые ресурсы для подготовки к Игре, посвященной 55-летию со дня первого полёта человека в космос:

<http://www.federspace.ru/>

http://www.nasa.gov/mission_pages/newhorizons/main/index.html

<https://ru.wikipedia.org>

<http://www.seasky.org/solar-system/asteroids-meteoroids.html>

<http://www.kidsastronomy.com/neptune.htm>

Определение победителей Игры осуществляется жюри, в состав которого входят представители педагогических коллективов школ-участников конкурса. Оценивание осуществляется по балльной системе с учётом различных аспектов (см. приложение 2).

Сроки проведения:

- 1) Игра проводится очно 16.03.2016г. в 15.30.
- 2) К Игре допускаются обучающиеся, отправившие заявки в оргкомитет до 18:00 по местному времени 14 марта 2016 года (включительно).
- 3) Итоги Игры объявляются в тот же день и публикуются на сайтах ГБУ «Региональный центр развития образования в Оренбургской области» и ФГКОУ «Оренбургское президентское кадетское училище» www.1pku.ru.

Жюри

- 1) В состав жюри входят представители образовательных организаций, обучающиеся которых принимают участие в Игре, методист учебного отдела и преподаватели отдельной дисциплины (английский язык) Оренбургского президентского кадетского училища.
- 2) Жюри осуществляет экспертизу представленных выступлений.
- 3) Победители определяются суммированием баллов, набранных командами на разных этапах Игры.
- 4) Жюри составляет протокол с указанием победителей и призёров Игры по результатам работы команд на каждом ее этапе.

Подведение итогов Игры

- 1) По итогам Игры выявляются победители и призёры.
- 2) Награждение победителей и призеров происходит после подведения итогов Игры в торжественной обстановке.
- 3) Каждый участник получает сертификат участника Игры; победители и призёры награждаются дипломами.

Приложение 1

ЗАЯВКА

на участие в интеллектуально-познавательной игре «Per Aspera Ad Astra (Через тернии к звездам)», посвященной 55-летию со дня первого полёта человека в космос, среди школ г. Оренбурга и Оренбургской области

Наименование образовательного учреждения			

	Ф.И.О. участника (полностью)	класс	моб. телефон, e-mail
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
Ф.И.О. сопровождающего:			

Приложение 2

Критерии оценивания интеллектуально-познавательной игры «Per Aspera Ad Astra», посвященной 55-летию со дня первого полёта человека в космос

Наименование	Максимальный балл	Критерии оценивания
Презентация монологического высказывания (домашнее задание)	30	1) Решение коммуникативной задачи (Содержание) – 5б. 2) Оригинальность идеи- 5б. 3) Наличие рисунка-плаката (макета) - 5б. 4) Грамотность речи- 5б. 5) Фонетическая сторона речи- 5б. 6) Эмоциональность предъявления- 5б.

Интеллектуально-познавательная викторина на знание истории космонавтики, значимых этапов освоения космоса, солнечной системы.	Зависит от категории и вопроса, выбранного той или иной командой.	От 10 до 50 баллов за каждый верный ответ.
---	---	--